FUNDAMENTOS TECNOLOGIA WEB

NOMBRE: JESÚS BOHÓRQUEZ LEIVA

INSTRUCTOR: ELISEO VEGA

ADSI 2502240

FECHA: 22/7/2002

SENA REGIONAL SUCRE

Actividad #1

Consulte y responda las siguientes preguntas.

1. ¿Cómo funciona una computadora?

R/ Una computadora es un sistema conformado por programas y elementos electrónicos, la función básica que realiza un computador es la ejecución de un programa, constituido por un conjunto de instrucciones almacenadas en memoria. El procesador es precisamente el que se encarga de ejecutar las instrucciones especificadas en el programa.

1. ¿Qué entiende una computadora?

R/ La computadora solamente entiende el lenguaje binario. El lenguaje binario son los tipos de señales que procesa tu computadora.

Las señales tienen dos estados: fluye corriente o no fluye corriente, representados por los valores “1” y “0”, respectivamente. Así puedes representar un sí / no o un true / false en computación. A este dato, que puede tener un valor cero o uno, se denomina bit.

1. ¿Qué es el sistema binario?

R/ El sistema binario es la base para manejar números, letras, texto, audio, imágenes, video, entre otros, como ceros y unos. Por ejemplo, el número 9 es representado como 1001 en sistema binario.

Esos dos valores son el «0» y el «1». A partir de eso podemos concluir que para el “0” se ha desconectado, o no se tiene señal, y para el “1” se conecta o tiene señal.

1. ¿Que es un bit?

R/ El bit es la unidad mínima de información. Los transistores, equipos electrónicos dentro de la computadora, son los que almacenan los bits.

1. ¿Qué es un Byte?

R/ Es la unidad básica de información empleada en la informática y las telecomunicaciones, equivalente a un conjunto ordenado y regular de bits (código binario), generalmente estipulado en 8. Es decir: 8 bits equivalen a un byte, pero dicha cantidad puede alterarse, así que un byte es equivalente en realidad a **n** bits ordenados.

1. ¿Que es una variable en programación?

R/ Una variable en programación es un elemento de datos cuyo valor puede cambiar durante el curso de la ejecución de un programa. También se puede entender como un nombre que representa un valor y se utiliza de forma periódica para almacenar diversos tipos de datos, los cuales se utilizarán en las operaciones posteriores de codificación.

1. ¿Qué es una constante en programación?

R/ Una constante es un valor, una variable, que no puede ser alterado durante la ejecución del programa. Tan solo se puede leer, no se puede modificar.

1. ¿Cuáles son los tipos de datos en programación?

R/ Los tipos de datos básicos que son los más utilizados: los números, los textos y las fechas.

**Tipos de datos para variables:**

**Tipo de datos número: (int)** Los número suelen ser representados en un lenguaje de programación de maneras diferentes, ya que importa decidir una serie de cuestiones:

**Tipos de datos número real: double o float**

Si nos interesa utilizar un número con decimales, sueles encontrar el tipo de datos double o float.

**Tipos de datos cadena: char o string**

Suele ser un valor alfanumérico. Si es un sólo carácter individual, tenemos el tipo char. Un char es un carácter Unicode, y solemos escribirlo entre comillas simples (‘ ‘). Pero si es una cadena de caracteres, es decir, caracteres seguidos unos detrás de otro formando una secuencia, lo solemos encontrar como string.

**Tipo de datos booleano: boolean**

Los valores lógicos son representados por el tipo primitivo boolean. Representa si una condición se cumple o no se cumple.

Suelen tener dos valores identificados, true (verdadero) o false (falso). En algunos lenguajes puede equivaler a los números 0 y 1.

1. Identifique cuales son las posibles variables según los requerimientos del sistema de la empresa que usted visitó.

R/ Empresa Aqua natura:

Numero\_de\_cedula de los usuarios: es de tipo numérico (int),

Nombre, de tipo de texto (char)

Correo de tipo alfanumérico (varchar)

Descripción\_del\_producto, Cantidad de tipo numérico (int)

Material\_del\_producto, de Tipo texto (char)

precio\_del\_producto, de tipo numerico decimal entero (float)

1. ¿Qué es un Pseudocódigo?

R/ Se denomina como pseudocódigo a un método usado para visualizar la solución de un algoritmo de manera detallada. Este término se usa en ámbitos como el de las ciencias de la computación, las carreras en informática y el análisis numérico.

Entonces, el pseudocódigo es una manera relativamente sencilla de expresar los distintos pasos que debe realizar un programa hasta alcanzar su objetivo.